

# KILPAILUOHJEET

Kilpailunjohtaja: Hannu Myllärinen  
Ratamestari: Juho ja Mikko Rautio  
Valvoja: Reijo Mattinen  
Tuloslaskenta: Pekka Rautio

## SÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan SSL:n ja KaaSu:n sääntöjä ja näitä järjestäjän antamia ohjeita.

## TUOMARINEUVOSTO

Juha Kivelä, RaKaS, puheenjohtaja  
Jorma Laukkanen, KS  
3. jäsen avoin

## MAASTO

Pääosa nopeakulkuista kangasmaastoa, kts alueen vanhakartta

## KARTTA JA RADAT

7/2021, Mittakaava 1: 7500, käyräväli 5 m. Tulostekartta  
Kartan koko A5 kaikilla osuuksilla. Kartta on muovisuojuksessa.  
Hajonta on kaikilla muilla radoilla paitsi RR-radalla  
TR-radoilla ei kartassa ole rastiväliviivoja.

## EMIT-KILPAILUKORTIT

Kilpailijan tulee tarkistaa etukäteen lähtölistasta emit-kilpailukorttinsa numero. Väärällä kilpailukortilla ei voi osallistua kilpailuun. Muutokset emit-numeroiden osalta tulee ilmoittaa etukäteen tulostekannan vastaavalle. Samalla emit-numerolla ei saa juosta kuin yksi henkilö.  
Lainaemit-kilpailukortit voi lunastaa tulospalveluteltalta. Maksu, 5 euroa, ainoastaan käteismaksu käy.

## OSUUSJAKO

Osuus	Matka
Kultakompassi-ikäiset, suora rata, 14-vuotiaat pojat	1,5–1,6 km
Hopeakompassi ikäiset, TR, 12-vuotiaat tytöt	1,4 km
pronssikompassi ikäiset, RR, 10-vuotiaat pojat	1,2/1.5 km
pronssikompassi ikäiset, RR, 10-vuotiaat tytöt	1,2/1,5 km
Hopeakompassi ikäiset, TR, 12-vuotiaat pojat	1,4 km
Kultakompassi-ikäiset, suora rata, 14-vuotiaat tytöt	1,5–1,6 km

Seuraohjaajat varmistavat juoksujärjestykset ja EMIT-numerot viimeistään puolituntia ennen lähtöä. Jos muutoksia ei tule, järjestäjä olettaa joukkueen olevan ilmoitetussa kokoonpanossa.

## RASTIMÄÄRITTEET

Rastimääritteet on painettu karttaan.

### Kilpailussa käytettävät rastimääritteet

KOMPASSI-VIESTI					
▷	L1	◇			▷
	33	∩	⌒		
	34	⊖			
	35	∩			
	36	∨	2x2	⊖	
	37	○		⊖	
	38	⌒			
	40	⊖	⌒		
	51	∪			
	103	⌒			
	120	⊖			
	165	⌒		○ <sup>t</sup>	

Avoin maa, itäkulma sisäkulma)

Notko, laakea

Suppa

Notko

Kuoppa, 2x2 metriä, pohjoisreuna

Kumpare, länsiosa

Nenä

Suppa, laakea

Pieni suppa

Nenä

Suppa

Nenä, koillisjuuri

## KILPAILUMATERIAALIT

Kilpailumateriaali jaetaan kirjekuorissa tulospalveluteltasta seuroittain. Kuori sisältää kilpailunumerot, tarkistuslipukkeet, hakaneulat ja lomakkeen, jolla voidaan ilmoittaa muutokset joukkueen juoksujärjestyksiin ja emit-numeroihin. Lomake jätettävä tulospalvelutelttaan klo 17.30 mennessä

## RASTIT

Mallirasti ja rastireitin mallirasti on nähtävillä kilpailukeskuksessa. Mallirastin luona on 0-leimasin emit-kilpailukortin testaamista varten. Rastireittiradan rasteilla on RR-tunnus RR1, RR2 jne.

## KILPAILUN KULKU

Lähtö tapahtuu yhteislähtönä klo 18.00. Aloittajat kulkevat lähtöpaikalle lähtöportin kautta, jossa suoritetaan kortin nollaus. Samalla emit-numerolla saa juosta vain yksi kilpailija. Lähtöportilta kilpailijat siirtyvät lähtöalueelle, josta toimitsijoiden opastuksella siirrytään kartoille. Lähtöalueella pitää olla viimeistään 17:55. Lähtö tapahtuu kuuluttajan komennolla. Kilpailijat juoksevat K-pisteen kautta ennen maastoon menoa. Tämän jälkeen lähtöportin kautta aletaan ottamaan muiden osuuksien juoksijoita lähtöalueelle.

Viimeiseltä rastilta on viitoitus vaihtoon / maaliin, jossa tapahtuu maalileimaus.

Osuuksien 1-5 kilpailijat jatkavat maalileimauksen jälkeen viitoitusta eteenpäin. Maalin jälkeen heiltä otetaan kartat pois ja he jatkavat matkaansa karttatelineelle, josta ottavat rintanumeronsa osoittaman seuraavan osuuden kartan ja ojentavat sen seuraavan osuuden viestin viejälle. Tämän jälkeen kilpailijat siirtyvät tuloslaskentateltan luo, jossa tarkistetaan leimaukset.

Sääntöjen mukaan 3 ja 4. osuudella (RR) puuttuvasta leimauksesta tulee 10 min aikasakko. Muilla osuuksilla väärä tai puuttuva leima johtaa joukkueen hylkäämiseen.

Huoltajat voivat opastaa RR-osuuksille lähtijöitä vaihtopuomilla.  
Rastireitin viitoituksena on yhtenäinen valkoinen nauha.  
Hylkäysehdotuksen saaneet joukkueet voivat jatkaa kilpailun loppuun saakka.

## **MAALI**

Kilpailussa on käytössä yksi maali. Maaliintuloaika otetaan maalileimauksesta. Maalileimasimet sijaitsevat hieman maaliviivan jälkeen. Maaliintulojärjestys kirikamppailuissa otetaan maalilinjalta. Maaliintulon jälkeen kilpailija ohjataan leimantarkastukseen. Mahdolliset suoritukseen liittyvät epäselvyydet selvitetään tuloslaskentateltassa.

## **UUSINTALÄHTÖ**

Uusintalähtö tapahtuu n.10 minuuttia sarjanvoittajan maaliintulon jälkeen, kuuluttajan ohjeiden mukaisesti.

## **KESKEYTTÄNEET**

Keskeyttäneiden on ilmoitettava maalissa.

## **KARTTOJEN PALAUTUS**

Karttojen palautus tapahtuu kuuluttajan ohjeiden mukaisesti. Ankkuriosuuden juoksijan ei tarvitse palauttaa karttaa.

## **PALKINTOJENJAKO**

Palkintojenjaosta ilmoitetaan kuulutuksella. Kompassi-viestin 3 parasta palkitaan.

## **KAHVIO**

Kahviosta voi ostaa kahvia ja pikkupurtavaa. Ainoastaan käteismaksu käy.

## **PESU JA WC:T**

Käymälävaunu on mäen päällä kts kisakeskuskartta.  
Pesu tapahtuu Ahvenlammessa.

## **PYSÄKÖINTI**

Pysäköinti uimalan yläparkki ja tievarsiparkki, kts kilpailukeskuskartta.



**TAPAHTUMAT TÄHTÄIMESSÄ**  
KISAILUA JA KAVEREITA 